

Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO

PLANEACIÓN SEMANAL 2020



Dimensión:	Cognitiva	Asignatura:	Matemáticas- Informática
Periodo:	4	Grado:	Jardín
Fecha inicio:	Septiembre 14	Fecha final:	Noviembre 27
Docente:	Estefanía Valencia Areiza	Intensidad Horaria semanal:	5

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Por qué es importante reconocer las propiedades y características de los objetos que hacen parte de nuestro entorno?

COMPETENCIAS:

La formulación, tratamiento y resolución de problemas.
 La modelación.
 La comunicación.
 El razonamiento.
 La formulación, comparación y ejercitación de procedimientos.

ESTANDARES BÁSICOS:

Reconozco significados del número en diferentes contextos.
 Represento el espacio circundante para establecer relaciones espaciales.

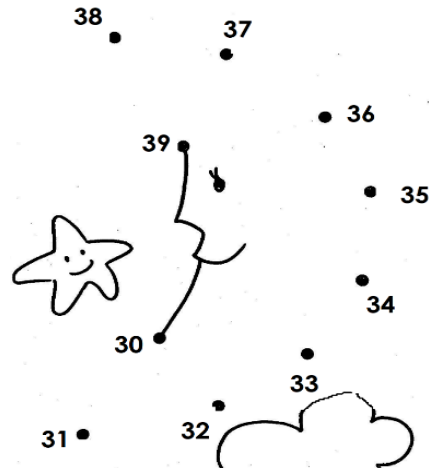
Semana Fecha	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
Semana 1 Sep 14-17	COGNITIVA	Números del 30 al 39	Conteo, seriación numérica juguemos a completar el tren de los números Completo la figura	Tren de los números Ficha Colores lápiz	Asociación gráfica y concreta de los números	INTERPRETATIVO: Reconoce los números del 1 al 50 e identifica las figuras geométricas rectángulo, ovalo y rombo.
	INFORMATICA	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos	computador internet https://arbolabc.com/		

Semana 2 Sep 21-25	COGNITIVA	Numero 40 Figuras geométricas El rectángulo	Coloreo el numero 40 Pego 40 sticker o figuras en el cuaderno Uno el rectángulo con lana de colores	Sticker Lana fichas	Asociación gráfica y concreta de los números	Identifica diferentes tipos de dispositivos tecnológicos y su uso ARGUMENTATIVO: Aplica relaciones temporales en su cotidianidad y magnitudes y medidas de los objetos presentes en su entorno. PROPOSITIVO: Organiza los números al realizar secuencias numéricas, teniendo presente los números que se encuentran antes y después de la cifra indicada, reconociendo entre mayor y menor que.
	INFORMATICA	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos	computador internet https://arbolabc.com/		
Semana 3 Sep 28-2	COGNITIVA	Números del 40 al 49 Figuras geométricas rombo	Conteo, seriación numérica juguemos a completar el tren de los números Completo la figura Recortar un rombo y pegarlo en el cuaderno	Tren de los números Ficha Colores lápiz	Asociación gráfica y concreta de los números	
	INFORMATICA	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos	computador internet https://arbolabc.com/		
Oct 5-9	COGNITIVA	Receso escolar	Receso escolar			
	INFORMATICA	Receso escolar				
Semana 4 Oct 13-16	COGNITIVA	El número 50 El día y la noche	Coloreo el numero 50 Pego 50 sticker o figuras en el cuaderno Socialización sobre las actividades que se realizan durante el día y la noche Dibujo en el cuaderno que me gusta realizar después del colegio Selecciona de las imágenes que se realizan en el día Realiza la página del libro integrado Realiza la página de libro de matemáticas	Ficha colores	Identificar las acciones que se realizan en el día Asociación gráfica y concreta de los números	

	INFORMATICA	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos	computador internet https://arbolabc.com/	
Semana 5 Oct 19-23	COGNITIVA	Los cuerpos geométricos Esfera, cubo, cilindro	Socialización de los cuerpos geométricos Identifico y asocio los objetos al cuerpo geométrico que pertenece	Cajas Pelotas Cilindros Ficha colores	Asociación de imagen
	INFORMATICA	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos	computador internet https://arbolabc.com/	
Semana 6 Oct 26-30	COGNITIVA	Las estaciones del año	Socializar las estaciones del año y observar que cambios hay en cada una Dibujo las estaciones del año		Coleccionar hojas y observar su color
	INFORMATICA	Juegos interactivos	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos	computador internet https://arbolabc.com/	
Semana 7 Nov 3-6	COGNITIVA	EVALUACIÓN DE PERIODO	Evaluar los contenidos del cuarto periodo	Fotocopia Colores lápiz	Asociación de cantidad y número conteo
	INFORMATICA	EVALUACIÓN DE PERIODO	Evaluar los contenidos del cuarto periodo	computador	Manejo de las herramientas del computador
Semana 8 Nov 9-13	COGNITIVA	REPASAR LOS TEMAS VISTOS DURANTE EL PERIODO	Juguemos con los números en el tapete de colores y repasemos números, colores, figuras geométricas	Tapeta Flascard consentrese	
	INFORMATICA	REPASAR LOS TEMAS VISTOS DURANTE EL PERIODO	Fortalecer el manejo del mouse a través de juegos interactivos	computador internet https://arbolabc.com/	
Semana 9 Nov 16-20	COGNITIVA	SEMANA INSTITUCIONAL	<ul style="list-style-type: none"> • ENTREGA DE INFORMES • LIBROS REGLAMENTARIOS <ul style="list-style-type: none"> • REUNIÓN 		
	INFORMATICA	SEMANA INSTITUCIONAL			
Semana 10	COGNITIVA	SEMANA INSTITUCIONAL			
Nov 23-27	INFORMATICA	SEMANA INSTITUCIONAL			

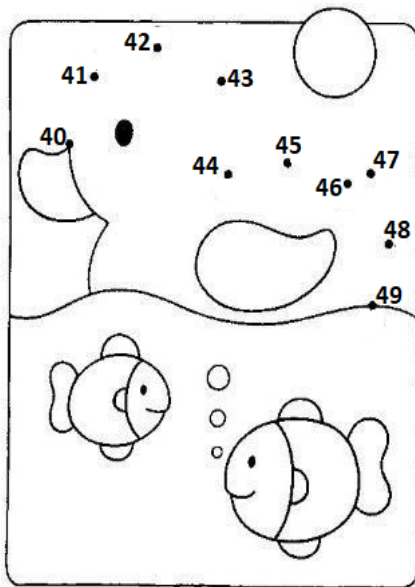
OBSERVACIONES: Se describen cambios o actividades diferentes a las establecidas, situaciones relevantes que se adaptaron y sugerencias que se puedan aplicar para el año siguiente.

30



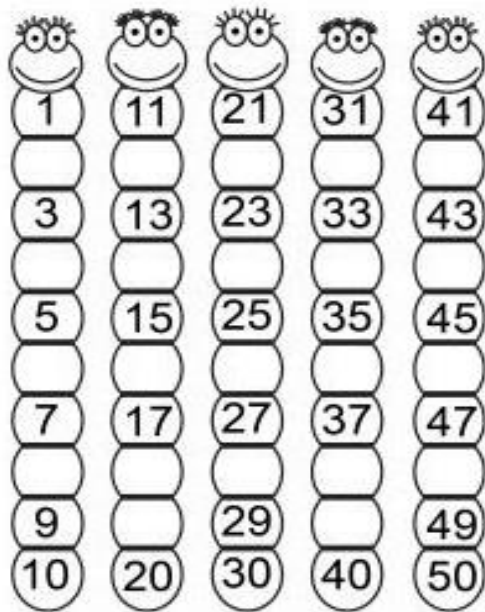
<https://arbolabc.com/juegos-de-matematicas>

40




<https://arbolabc.com/juegos-de-matematicas>

50



<https://arbolabc.com/juegos-de-matematicas>

		<p>https://arbolabc.com/juegos-de-matematicas</p>
		<p>https://arbolabc.com/juegos-de-matematicas</p>
		<p>https://arbolabc.com/juegos-de-matematicas</p> <p>https://arbolabc.com/juegos-de-matematicas</p>

DOCENTE: Teniendo en cuenta el área o asignatura que esté planeando, por favor cancelar el otro cuadro.

